Resolver Atividades do Slide Requisitos

Atividade 1 - Quais são as três partes de uma história de usuário?

Responda usando o acrônimo 3C's.:

As histórias devem primeiramente ser anotadas em um cartão com seus requisitos funcionais na frente, então discutidas com o PO em uma sprint e por fim deve ser descrito o que será tratado como história concluida.

Atividade 2 - Todas as histórias de usuário devem ser sucintas?:

Sim, devem ser breves, bem explicadas e direto ao ponto.

Atividade 3 - Qual a diferença entre casos de uso e histórias de usuários?:

Um caso de uso é um cartão com um “passo a passo” de uma ação complexa com o produto que exige múltiplos requisitos e com extensões de RNF’s.

Atividade 4 - Qual a diferença entre um Produto Mínimo Viável (MVP) e o produto obtido na primeira iteração de um método ágil, como XP ou Scrum?:

Com um MVP mesmo a primeira iteração já é completa com todo o aspecto exterior que o produto final pretende ter, sendo então alterado com as próximas iterações os detalhes do MVP, além de construir a sua base. Entretanto com outros métodos a primeira iteração ainda não é utilizável, servindo apenas como estrutura base do projeto final

Atividade 5 - Os Testes A/B podem ser realizados com mais variações (A, B, C ...)?:

Sim, desde que tenha sempre o grupo de controle e que os outros grupos sejam suficientemente grandes para a análise ser estatisticamente frutuosa.

Atividade 6 - É necessário realizar algum tratamento ou operação antes dos Testes A/B?:

Sim, é necessário primeiro definir o tamanho desejado da amostra tendo como base os ganhos pretendidos.